在C语言中，处理浮点数时，尽量不要让一个很大的数去加上一个很小的数，因为这样容易产生误差。

float a = 12345.789e5;

float b = a + 20;

printf("%f\n", a); // 1234578944.000000

printf("%f\n", b); // 1234578944.000000